

REGULAMIN ROZGRYWEK AMATORSKIEJ DRUŻYNOWEJ LIGI TENISA STOŁOWEGO

1. Cel

Celem amatorskiej ligi jest popularyzacja tenisa stołowego, jako jednej z form rekreacji fizycznej oraz współzawodnictwa i podnoszenia poziomu sportowego.

2. Organizator

Organizatorem Amatorskiej Drużynowej Ligi Tenisa Stołowego jest Uczniowski Klub Sportowy przy Miejskim Ośrodku Sportu i Rekreacji w Myszkowie ul. Miedziana 3, www.mosirmyszkow.pl, tel.34 313-25-81, fax 34 313-25-81

Rozgrywki odbywają się na Sali gimnastycznej w MOSiR-u Myszków przy ul. Miedzianej 3.

3. Uczestnictwo

Prawo startu w rozgrywkach mają zawodnicy pełnoletni, Niepełnoletni muszą dostarczyć pisemną zgodę rodziców na udział w rozgrywkach.

W Lidze uprawnieni do gry są:

- drużyny rozgrywają mecze zawodnikami zgłoszonymi na listach imiennych przed rozpoczęciem I rundy rozgrywek - obowiązuje limit maksymalnie 5 zawodników zgłoszonych do sezonu, drużyna musi składać się 3 zawodników (minimum).
- w trakcie rozgrywek, z jednym wyjątkiem, nie ma możliwości zgłoszenia (dopisania) nowych zawodników do drużyny. Ewentualne zmiany na listach zgłoszeń mogą być dokonane jedynie po zakończeniu pierwszej a przed rozpoczęciem drugiej rundy rozgrywek, z tym że dopuszcza się jedynie zmiany wewnątrz ligi tzn. uwzględniając tylko zawodników zgłoszonych do sezonu przed rozpoczęciem rozgrywek.
- każdy zawodnik uczestniczący w rozgrywkach musi posiadać podczas meczu dokument potwierdzający tożsamość

4. Przepisy

Sprawy nie ujęte w regulaminie amatorskiej ligi regulują aktualne przepisy i regulamin PZTS.

Poprawki regulaminu mogą być wprowadzone przez ogół kapitanów tylko przed rozpoczęciem nowego sezonu przy obecności kapitanów drużyn (50 % + 1). W trakcie trwania rozgrywek nie można zmieniać regulaminu.

5. Forma rozgrywek

Rozgrywki ligowe w pierwszej i drugiej rundzie odbywać się będą systemem każdy z każdym.

6. Klasyfikacje

O kolejności miejsc w tabeli decyduje suma punktów.

2 pkt. – zwycięstwo

1 pkt. – remis

0 pkt. – porażka

W przypadku równej ilości punktów uzyskanych przez 2 lub więcej drużyn decydować będą bezpośrednie pojedynki między zainteresowanymi (punkty, sety)

7. Inne postanowienia

- mecze rozgrywane są wg. terminarza i protokołu meczowego opracowanego przez organizatora,
- maksymalny czas drużyny na rozpoczęcie meczu wynosi 15 min.,
- drużyny przystępują do gry w minimum 2-osobowych składach.
- drużyna, która przystąpiła do gry z zawodnikami nieuprawnionymi przegrywa walkowerem (0 : 5)
- drużyna, która nie zgłosiła się na spotkanie zgodnie z terminarzem przegrywa walkowerem (0 : 5)
- po 3 walkowerach drużyna jest zdyskwalifikowana z rozgrywek
- w przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek w trakcie ich trwania powoduje anulowanie osiągniętych wyników,
- dopuszcza się przełożenie meczu za zgodą organizatora oraz drużyny przeciwnej w terminie do 14 dni. Drużyna przy zgłaszaniu organizatorowi przełożenia meczu, zgłasza również ustalony z drużyną przeciwną nowy termin spotkania. W przypadku braku porozumienia pomiędzy drużynami, nowy termin ustala organizator.
- w przypadku nie odbycia się meczu w nowym terminie drużyna z winy której mecz się nie odbył ukarana jest walkowerem,
- dopuszcza się przełożenie maksymalnie 2 spotkań na rundę przez każdą drużynę
- zobowiązuje się kapitanów drużyn do opłacenia opłaty wpisowej swojej drużyny przed rozpoczęciem pierwszego meczu rozgrywanego w rozgrywkach. W przypadku nie dotrzymania terminu opłaty drużyna nie zostanie dopuszczona do rozgrywek.
- organizatorzy ustalają kwotę wpisowego w wysokości 40 zł/ 2 os., 50 zł/więcej.
- w ramach wpisowego organizator zapewnia:
 - a) udostępnienie Hali w niedziele w godzinach 08.00 - 14.00 (sala, stoły, szatnie)
 - b) obsługę sędziowską (opracowanie terminarza, prowadzenie rozgrywek)
 - c) obsługę internetową (wyniki, statystyki, komunikaty)
 - d) obsługę techniczną (materiały niezbędne do przeprowadzenia rozgrywek, puchary, dyplomy, nagrody)
- protokoły meczowe oraz imienne listy zgłoszeń wszystkich drużyn znajdują się w kasie MOSiR-u, obowiązkiem przedstawiciela drużyny gospodarzy jest pobranie protokołu, wypełnienie go i przekazanie go przedstawicielowi drużyny gości.

- po wypełnieniu protokołu a przed rozpoczęciem meczu, drużyny na wniosek swego kapitana mają prawo do weryfikacji składu drużyny przeciwnej. W tym celu wszyscy zawodnicy okazują się dowodem tożsamości, który porównuje się z listą zgłoszeń i protokołem meczowym.
- rozpoczęcie meczu oznacza, że drużyny nie mają żadnych uwag co do tożsamości zawodników wpisanych w protokół,
- drużyny w każdym momencie trwania rozgrywek mogą zgłaszać protesty co do uprawnień gry (wynikających z punktu 3 regulaminu) zawodników drużyn przeciwnych. Protest może być zgłoszony na piśmie lub ustnie do sędziego prowadzącego rozgrywkę. Decyzje - po sprawdzeniu zasadności - podejmuje sędzia prowadzący rozgrywkę. Odwołanie od decyzji sędziego rozpatruje zebranie kapitanów drużyn.
- Niesportowe zachowanie zawodnika karane jest żółtą kartką a następnie wykluczeniem z danego meczu lub nawet całych rozgrywek.
- Decyzje o żółtej kartce oraz wykluczeniu z danego meczu podejmuje sędzia prowadzący. Decyzję o usunięciu z rozgrywek podejmuje zebranie kapitanów drużyn.

8. Sprawy organizacyjne

- wszystkich zawodników obowiązuje regulaminowy strój (sportowe zmienne obuwie na gumowej podeszwie, spodenki i koszulka)
- decyzje dotyczące rozgrywek podejmuje sędzia prowadzący rozgrywkę a odwołanie rozpatruje zebranie kapitanów drużyn przy obecności 50%+1.